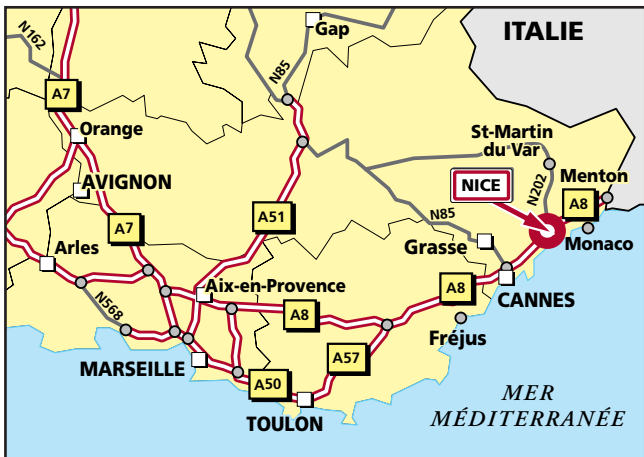




STUDIOS RIVIERA

16, avenue Edouard Grinda
06200 NICE

Tél. : 33 (0)4 97 25 81 81 - Fax : 33 (0)4 97 25 81 80
http://www.studiosriviera.fr



■ Depuis CANNES/FRÉJUS : (A)

Rejoindre l'A8 en direction de NICE puis emprunter la sortie 51 NICE SAINT-AUGUSTIN/AÉROPORT NICE-CÔTE-D'AZUR. ► Continuer sur la DIGUE DES FRANÇAIS, puis prendre à droite l'AVENUE HENRI MATISSE, après avoir longé le CIMETIÈRE DE CAUCADE, prendre à droite l'AVENUE EDOUARD GRINDA (puis voir loupe).

■ Depuis MENTON/MONACO : (B)

Rejoindre l'A8 en direction de NICE/CANNES puis emprunter la sortie 51 NICE SAINT-AUGUSTIN/AÉROPORT NICE-CÔTE-D'AZUR, puis voir ci-dessus ►

■ Depuis AÉROPORT NICE-CÔTE-D'AZUR : (C)

De l'AÉROGARE 1 et 2, prendre la direction de DIGNE/GRENOBLE, passer sous la PROMENADE DES ANGLAIS, emprunter la RUE MAISON pour rejoindre le BOULEVARD GEORGE POMPIDOU, qui devient la ROUTE DE GRENOBLE (N202). Rester sur votre droite, sous l'AUTO PONT prendre la DIGUE DES FRANÇAIS (puis voir loupe).

✈ From CANNES/FRÉJUS : (A)

Get on the A8 motorway heading towards NICE, taking exit 51 NICE SAINT-AUGUSTIN/AÉROPORT NICE-CÔTE-D'AZUR. ► Continue along DIGUE DES FRANÇAIS, then turn right into AVENUE HENRI MATISSE. After driving past CIMETIÈRE DE CAUCADE (Cemetery), turn right into AVENUE EDOUARD GRINDA (then see detailed inset).

✈ FROM MENTON/MONACO : (B)

Get on the A8 motorway heading towards NICE/CANNES, taking exit 51 NICE SAINT-AUGUSTIN/AÉROPORT NICE-CÔTE-D'AZUR (then follow the instructions as from ► above).

✈ FROM NICE-CÔTE-D'AZUR AIRPORT : (C)

From Air terminal 1 or 2, follow signs for DIGNE/GRENOBLE, going underneath PROMENADE DES ANGLAIS. Take RUE MAISON to get to BOULEVARD GEORGE POMPIDOU, which then becomes ROUTE DE GRENOBLE (N202). Keeping right, go under the road-bridge and take DIGUE DES FRANÇAIS (then see detailed inset).

CÉS INDICATIONS SONT DONNÉES À TITRE INDICATIF ET N'ENGAGENT PAS LA RESPONSABILITÉ DE L'ÉDITEUR - TOUTE REPRODUCTION INTERDITE - PLANIFAX © • TÉL. : 01 41 38 38 38 - MARS 2003

